

Výsledky STOČ 2021

S1 - Teorie a aplikace systémů řízení

1. místo
Jiří Vavřík
Vysoká škola báňská - Technická univerzita Ostrava
Využití mikrokontroléru k řízení tepelné soustavy
2. místo
Jakub Vala
Vysoká škola báňská - Technická univerzita Ostrava
Návrh HIL simulátoru
3. místo
Jan Zdražil
Univerzita Tomáše Bati ve Zlíně
Optimalizace kapacity bunkru spalovny odpadu s ohledem na rizika vynucených odstávek provozu

S2 - Informační technologie

1. místo
Petr Jelínek
Univerzita Tomáše Bati ve Zlíně
Aplikace DoveZL
2. místo
Marek Halška
Vysoká škola báňská - Technická univerzita Ostrava
Použití internetu věcí v domácnosti
3. místo
Kristýna Tomanová
Univerzita Tomáše Bati ve Zlíně
Webová aplikace pro vyhledávání předmětů pro studijní pobyt

S3 - Mechatronika a aplikace PLC a SCADA/HMI řízení

1. místo
Matej Krupčiak, Adam Gajdošík
Univerzita Tomáše Bati ve Zlíně
Automatizace zařízení pro výdej nápojů a ledové tříště
2. místo
Ondřej Švrdlík
Vysoká škola báňská - Technická univerzita Ostrava
Návrh řídicího systému pro vážicí podavač a jeho prezentace na modelu
3. místo
Ondřej Zahuta
Vysoká škola báňská - Technická univerzita Ostrava
Řídicí systém pro správu napájecí energie

S4 - Aplikace měřicích a diagnostických systémů

1. místo
Marek Lichnovský
Vysoká škola báňská - Technická univerzita Ostrava
Využití MEMS v diagnostice a řízení
2. místo
Patrik Strnisko
Technická univerzita v Košiciach
Monitorovanie zabezpečenia objektu na báze Arduina s prepojením na cloud
3. místo
Eva Čížková
Vysoká škola báňská - Technická univerzita Ostrava
Využití strojového vidění v technické praxi

S5 - Aplikace pro 3D modelování, zpracování obrazu a dat

1. místo
Jan Kincl, Ladislav Dorotík
Univerzita Tomáše Bati ve Zlíně
Tvorba automatizovaného dekompilačního nástroje pro výzkum mobilního malwaru
2. místo
Adam Friedrich
Vysoká škola báňská - Technická univerzita Ostrava
Rozpoznávání obrazu pro automatické brány
3. místo
Vít Švarc
Univerzita Tomáše Bati ve Zlíně
Vyhodnocování změn fyziologických funkcí vyvolaných prostřednictvím virtuální reality